Freelance
UI designer / Animateur.trice

À propos

Mahou Studio est un **studio d'édition et de production** avec pour première marque, Botaki.

Inspiré des mots Botanique & Kid, **Botaki est l'expérience interactive qui connecte les enfants à la nature, au quotidien !**

En plus de partir à la découverte de l'écosystème végétal au sein de **l'application ludo-éducative**, l'enfant peut faire pousser **de véritables plantes** afin de créer le jardin de ses rêves.

Grâce à un **Totem magique**, positionné près de sa plante, il peut communiquer avec l'avatar animé et évolutif de sa petite pousse verte. Cet avatar est un Botaki, une créature magique qui représente l'esprit de la plante et qui réagit en fonction de l'entretien que l'enfant apporte à sa pousse, dans la vie réelle.

LA MISSION DE BOTAKI
Réconcilier technologie et nature en proposant une expérience, entre virtuel et réel, afin de reverdir le quotidien des petits citadins et leur faire prendre conscience des enjeux liés à la préservation de la nature.

Descriptif du poste

La tribu recherche **un.e UI designer / Animateur.trice !**

Créatif.ve et rigoureux.se, tu as une très bonne culture numérique et les outils de création graphique n'ont pas de secret pour toi !

Chez Mahou Studio l'**intelligence collective** a une place d'honneur : la communication, les ateliers collaboratifs, les **méthodes agiles** (Scrum/Kanban) et le **Test & Learn** sont de mise. Pas de clivage hiérarchique, ni métier.

Missions

Ta mission sera de **créer les interfaces graphiques et les animations** de la partie avatar virtuel de l'application Botaki (application développée dans Unity).

Le Totem magique qui se plante dans la terre, près de la plante, possède **4 capteurs :** luminosité, humidité, température, et nutriments.
Il transmet ces informations à l'application qui les traduit sous formes de **jauges et d'animation du Botaki, selon différents états :**

- Pas assez de luminosité
  ~~Trop de luminosité~~ => cela n'existe pas : trop de luminosité n'a pas d'incidence sur une plante

- Pas assez d'humidité
  Trop d'humidité

- Pas assez chaud
  Trop chaud

- Pas assez de nutriments
  Trop de nutriments

Tu seras amené.e à :

UI DESIGN / DESIGN D'INTERACTION

- Concevoir, analyser et présenter les **parcours utilisateurs** (wireframes et prototypes), en collaboration avec Cosette, notre CEO - Lead UX
- Concevoir des **interfaces front-end** créatives et ergonomiques
- Prendre en compte les contraintes techniques, à l'aide de Thomas, notre CTO

ANIMATION

- Créer les animations 2D pour l'avatar virtuel de la plante

Profil recherché

OUTILS

- **Maîtrise :** Illustrator, Photoshop, After Effect / Animations dans Unity
- **Appréciés :** Logiciel de prototypage, Logiciel 3D
- Une expérience en **méthodes agiles** est appréciée

QUALITÉS

- **Créatif.ve,** tu as une très bonne culture numérique
- **Motivé.e, autonome et proactif.ve,** tu n'hésites pas à mobiliser tes talents et à faire des propositions.
- **Rigoureux.se et organisé.e**, rien ne t'échappes
- **Bon relationnel** : chez Mahou Studio nous travaillons en équipe au quotidien
- **Capacité d'adaptation :** *« Il n'y a pas de problèmes, que des solutions »* Parole de Botaboss

Ce que l'on peut t'offrir

<u>Ce que l'on peut offrir :</u>
• Un projet riche et innovant, à fort potentiel de développement
• Un univers ludique
• Des technologies modernes
• Une ambiance startup au sein d'une sympathique tribu
• Des valeurs positives : reconnexion à la Terre, démarche éco-responsable, pédagogie alternative, 1% reversé pour la reforestation

Alors si tu es passionné.e de jeux, amoureux.se de la nature et que tu as l'esprit d'un.e aventurier.e, viens rejoindre notre joyeuse tribu !

Localisation
A distance ou dans nos super bureaux au centre de Paris :
Botaki - Mahou Studio
40 rue Laffitte
75009 Paris

Disponibilité : Dès que possible

Contact : Cosette VIVIER : cosette@botaki.fr